Servicio Nacional de aprendizaje - Sena
Formato de generación de número aleatorio para desempate en procesos de contratación
El proceso se llevará a cabo de manera virtual
Se citará a los oferentes para participación en el proceso de desempate

Se registran los proponentes en orden de registro de documentación en SECOP II

Proponente 1
Proponente 2

El primer oferente seleccionará el rango de números así; Rango **A** 1 al 5; Rango **B** 6 al 10.
Al segundo oferente se le asignará el rango no seleccionado por el oferente 1.

Rangos		
A		B
1 al 5		6 al 10

Rango del proponente 1	
Rango del proponente 2	

El valor mínimo es 1, el valor maxímo es 10 de acuerdo con los rangos establecidos
El oferente ganador será el que obtenga 2 de 3 números aleatorios

Valor mínimo	**0**
Valor máximo	**0**
Primer número aleatorio	**0**
Segundo número aleatorio	**0**
Tercer número aleatorio	**0**